

110 學年度彰化縣成功高中「AIoT 教材設計工作坊」計畫

一、 宗旨

延續在地特色，發展以「智能商店」為主軸課程。而且新興科技教育乃是目前學校科技教育重要的一環，也是培養未來科技人才的基礎。108 新課綱已實施進入第三年，而現有科技領域教材中對於 AIoT 新興科技的資源尚待補足，而學校的科技領域教師亦亟需提升 AIoT 新興科技的教學知能。

為促進本縣十二年國民基本教育科技領域課程的實施，增進教師專業成長，本工作坊即在藉由鼓勵科技教師（包括具備及未具備專業背景教師）參與本工作坊研習，結合本縣兩所 AIoT 的資源，期能提升本縣教師對於 AIoT 新興科技的專業成長，提升教學專業知能。

二、主辦單位：彰化縣政府教育處

三、承辦單位：彰化縣立成功高中

四、參加對象：科技輔導團成員、自造教育及科技中心教師、科技領域教師及縣內各國民中小學有興趣推動 AIoT 新興科技教學之教師。預計每場次 30 位老師。

五、 活動日期：110 年 12 月 8 日至 111 年 1 月 19 日

六、 研習規畫：

場次	主題內容	時數	講師
第一場	AI 影像辨識教材設計與實作	6	花壇國中 張世杰教師
第二場	AI 語音與姿態辨識教材設計與實作	6	花壇國中 張世杰教師
第三場	AI 語音控制智慧音箱教材設計與實作	8	花壇國中 張世杰教師

七、報名方式：請上全國教師進修網報名，本次研習共3場次，前2場次全程參與者核予6小時研習時數，第3場全程參與者核予8小時研習時數。

八、AI 智能商店主軸課規畫

場次	日期/ 時間	主題	講師	主持人	備 註
第一場 AI 影像 辨識教材 設計與實 作	12/8(三) 13:10- 16:00	AI 影像辨識遊戲教材設計	張世杰 教師	郭俊宏 教師	
	12/15(三) 13:10- 16:00	AI 口罩偵測與圖卡辨識 教材設計	張世杰 教師	郭俊宏 教師	
第二場 AI 語音與 姿態辨識 教材設計 與實作	12/22(三) 13:10- 16:00	AI 語音辨識遊戲教材設計	張世杰 教師	郭俊宏 教師	
	12/29(三) 13:10- 16:00	AI 姿態辨識遊戲教材設計	張世杰 教師	郭俊宏 教師	
第三場 AI 語音控 制智慧音 箱教材設 計與實作	1/12(三) 13:10- 17:00	Raspberry Pi 作業系統 安裝與環境設定 Google Assistant 介紹 與 Google AIY Voice Kit 安裝設定	張世杰 教師	郭俊宏 教師	
	1/19(三) 13:10- 17:00	自訂語音控制 GPIO 設定控制智慧插座 語音辨識專題教材設計	張世杰 教師	郭俊宏 教師	